

WERKSTUDENT*IN UNITY-ENTWICKLER*IN „SOFTWARE & GAMES“

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt Verstärkung für unser Team im Bereich Software- und Spieleentwicklung mit Unity3D.

DEIN ÜBERZEUGENDES GESAMTPAKET

- ✓ Du bist Student*in der Medieninformatik, Angewandten Informatik oder eines verwandten Studienfachs.
- ✓ Du erledigst deine Aufgaben engagiert und eigenverantwortlich, kannst aber auch gut im Team arbeiten.
- ✓ Du bist sicher im Umgang mit Unity3D und der Programmierung mit C#.
- ✓ Mit Versionsverwaltungen (Git) kennst du dich gut aus.

DAS ERWARTET DICH

- ✓ Ein wachsendes, innovatives Umfeld mit einer offenen Unternehmenskultur
- ✓ Interessante Aufgaben mit viel Gestaltungsspielraum
- ✓ Vielfältige und individuelle Lern- und Entwicklungsmöglichkeiten
- ✓ Familiäre Atmosphäre mit flachen Hierarchien
- ✓ Flexible Arbeitszeiten

ÜBER UNS

Wir sind ein junges Entwicklerstudio aus Flensburg mit derzeit 12 Mitarbeiter*innen, welches in den Bereichen Software-, Spiele- und Webentwicklung tätig ist. Unsere Akten sind sortiert und Kaffee können wir auch selbst kochen – du bekommst also direkt verantwortungsvolle Aufgaben in deinem Fachgebiet.

Eine entspannte, familiäre Atmosphäre ist uns sehr wichtig und wir sind nicht nur während, sondern auch abseits der Arbeit ein gutes Team - sei es beim gemeinsamen Mittagessen, beim wöchentlichen Spieleabend oder beim täglichen Kicker-Match.

Wir freuen uns auf deine aussagekräftigen Bewerbungsunterlagen. Gerne kannst du uns auch Arbeitsproben, d. h. Projekte aus dem Studium oder Ähnliches, zukommen lassen (inklusive Code). Bitte sende deine Bewerbung an jobs@neox-studios.de.

NOCH FRAGEN?

Sandy Gumprecht
Projektmanagerin & Assistentin der Geschäftsführung

Neox Studios GmbH
Lise-Meitner-Straße 2
24941 Flensburg

+49 (0) 461 40832922
jobs@neox-studios.de